



Anlage 1 zu TOP 1 TUA öffentlich 29.07.2020

# Renaturierung des Waagenbachs

## Gemeinderatssitzung in Neuhausen auf den Fildern

Am 29.07.2020

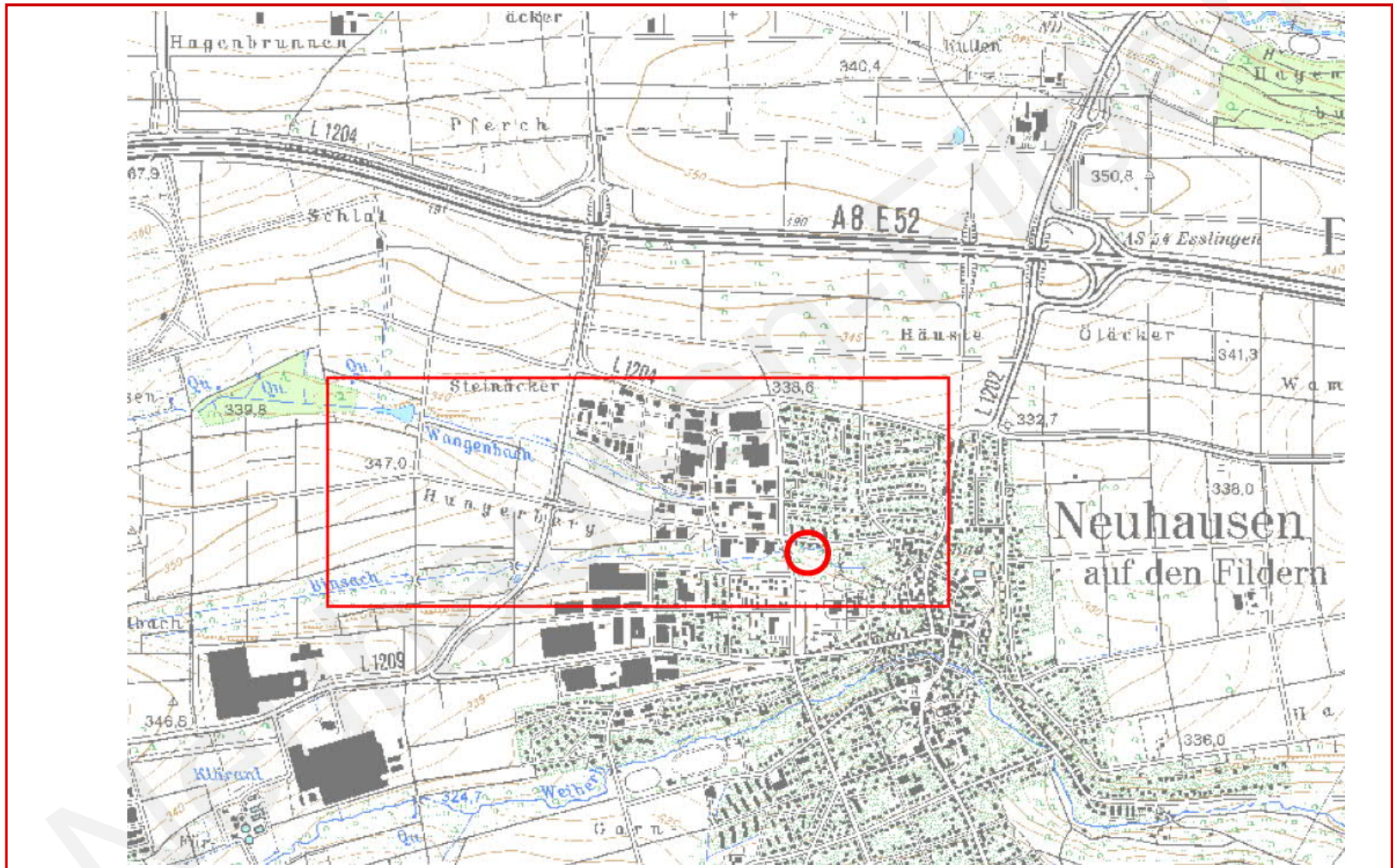




# INHALT

1. Aufgabenstellung
2. Stand der Planung
3. Nächste Schritte

# AUFGABENSTELLUNG



# AUFGABENSTELLUNG

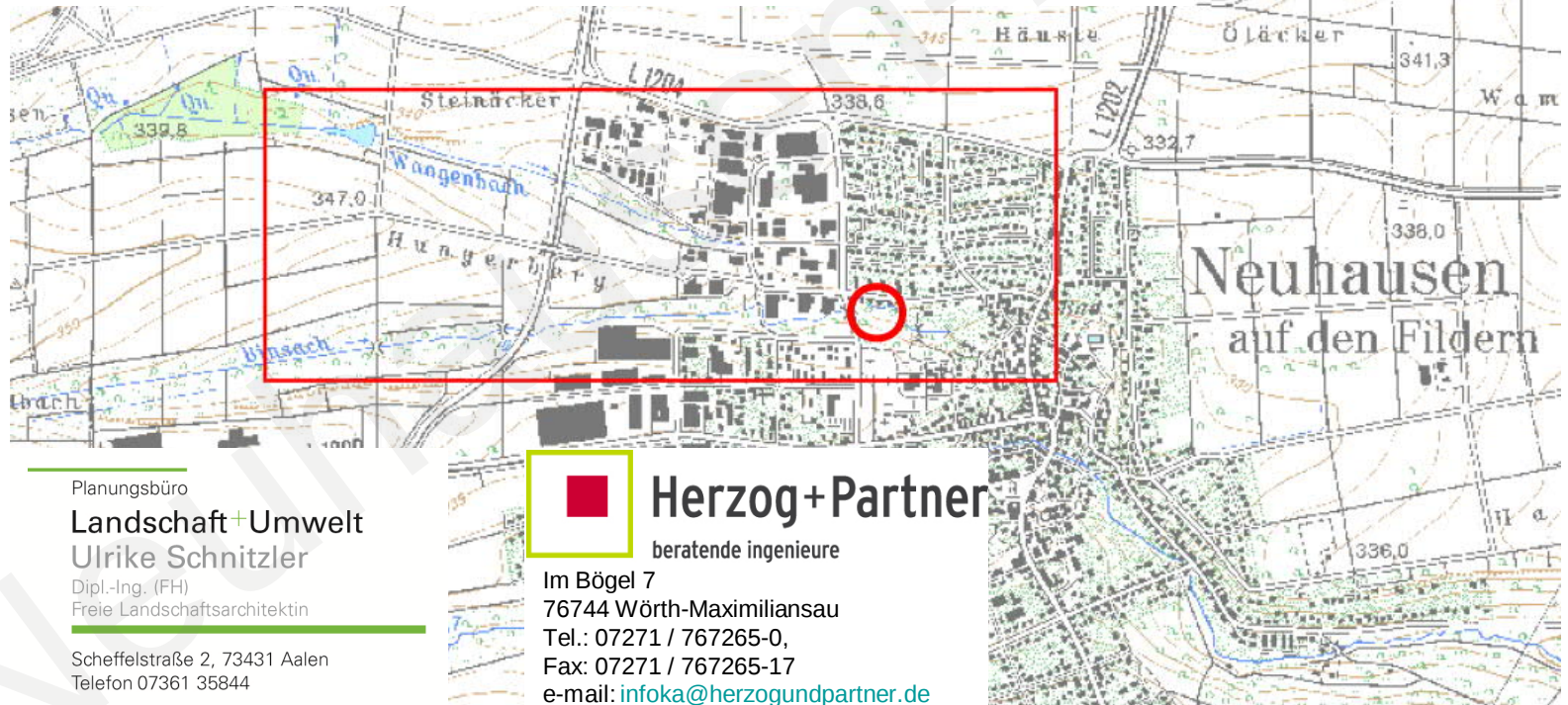


**Herzog+Partner**  
beratende ingenieure



## REGIERUNGSPRÄSIDIUM STUTT GART

A8 Anschlussstelle Esslingen  
→ Maßnahme Renaturierung des Waagenbach



Planungsbüro

**Landschaft+Umwelt**  
**Ulrike Schnitzler**

Dipl.-Ing. (FH)  
Freie Landschaftsarchitektin

Scheffelstraße 2, 73431 Aalen  
Telefon 07361 35844



**Herzog+Partner**  
beratende ingenieure

Im Bögel 7  
76744 Wörth-Maximiliansau  
Tel.: 07271 / 767265-0,  
Fax: 07271 / 767265-17  
e-mail: [info@herzogundpartner.de](mailto:info@herzogundpartner.de)

# AUFGABENSTELLUNG

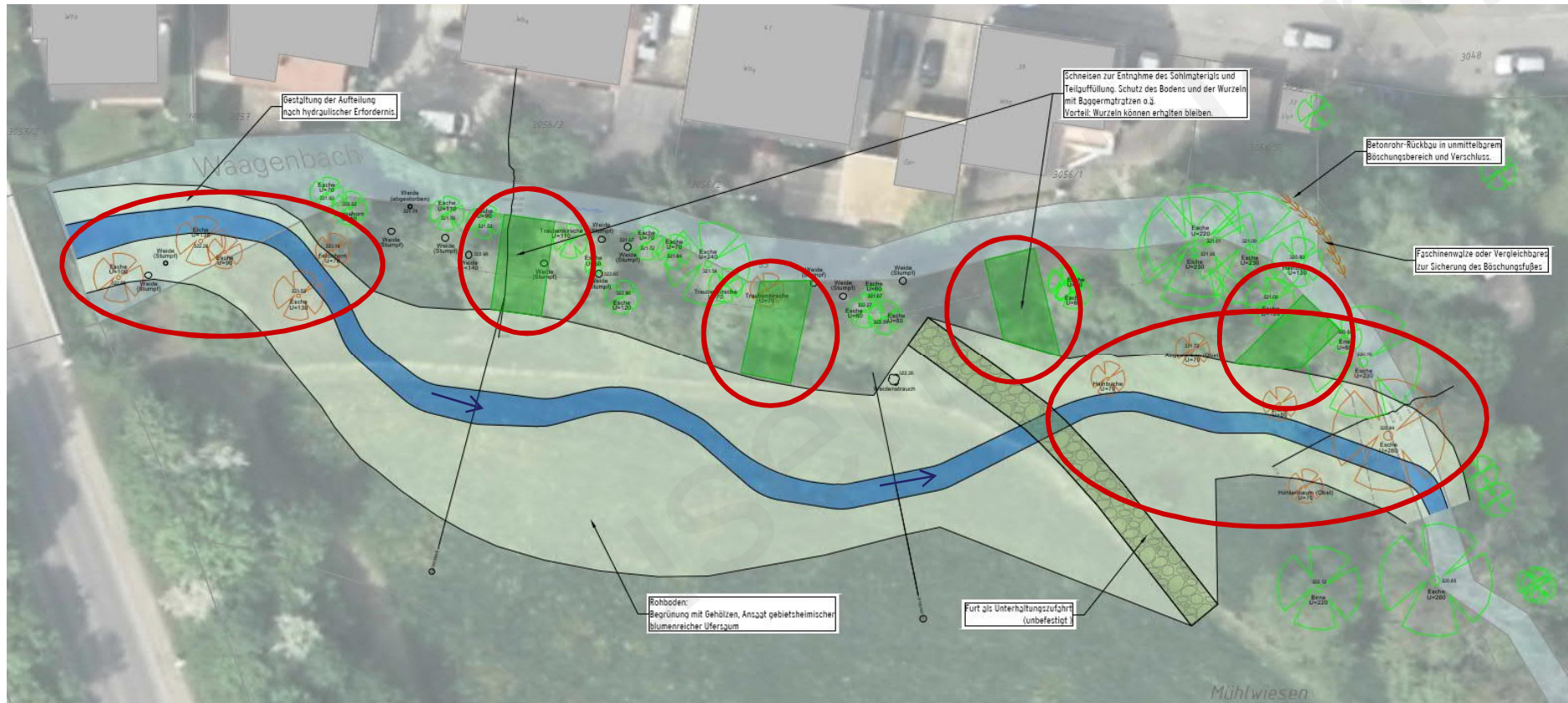


# Stand der Planung



- Neues Gerinne im Bereich der südlichen Wiese
- Entnahme des Bachsubstrats im alten Gewässer und Einbringen im Neuen
- Auffüllung des alten Bachbetts um ca. 0,5 m → Grabencharakteristik bleibt erhalten

# Stand der Planung



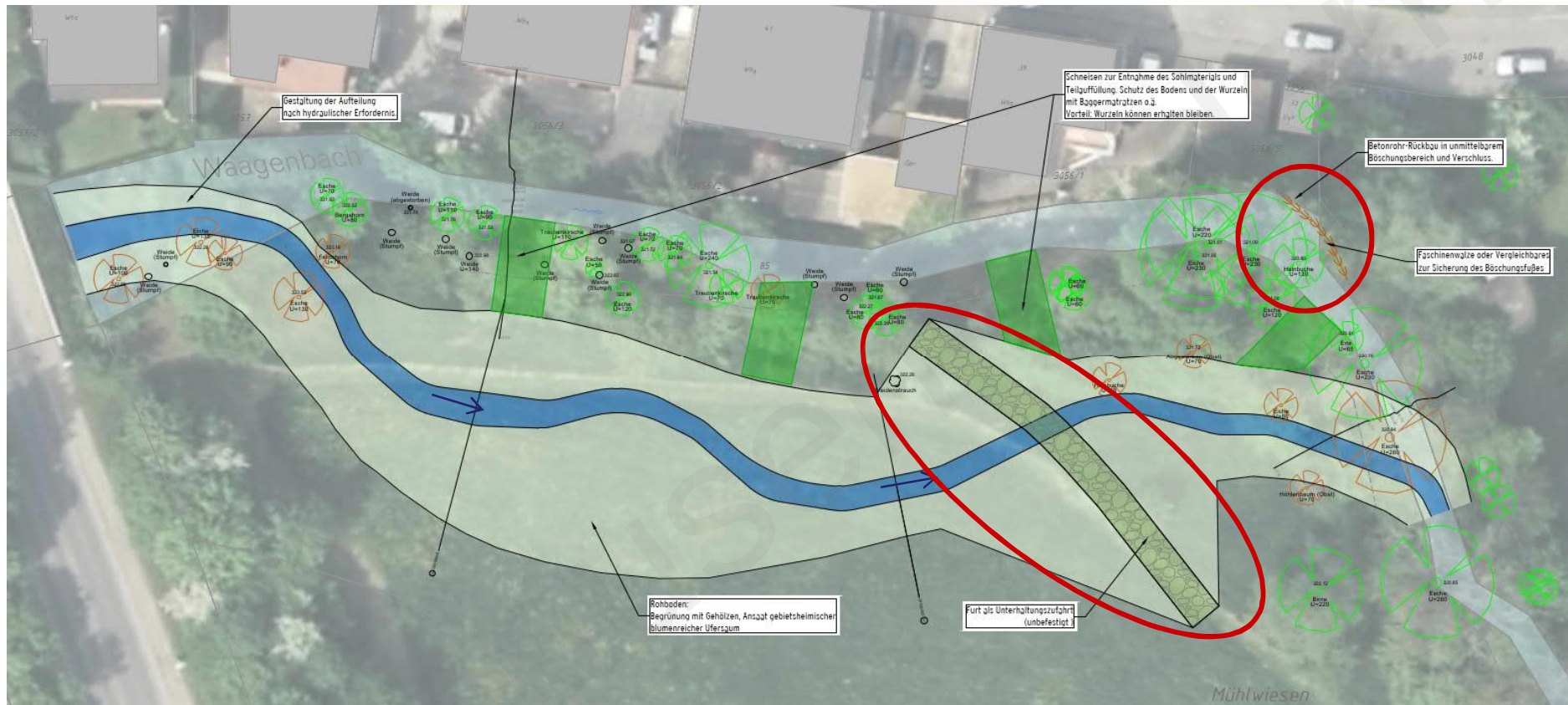
- Schonung der bestehenden Vegetation, Vermeidung des Eingriffs
- Baustellenbedingte Eingriffe beschränken sich im wesentlichen auf Rückschnitt von Sträuchern

# Stand der Planung



- Im Hochwasserfall auch Beaufschlagung des alten Bachbetts
- Gestaltung des Aufteilungsbereichs nach hydraulischer Erfordernis

# Stand der Planung



- Rückbau einer Rohreinemündung im Bereich des alten Gewässerbetts
- Anlage einer Furt zur Unterhaltung
- Uferböschung mit einzelnen Gehölzen und Ansaat eines blumenreichen Ufersaums auf Rohboden

# Nächste Schritte

- Herbst/Winter 2020: Fertigstellung der Ausführungsplanung und Leistungsverzeichnis
- Ausschreibung und Vergabe entweder für Ausführung 2021 oder 2022
- Bauzeit ca. 4-6 Wochen plus Pflanzarbeiten (Herbst)
- Ausführungszeitraum: Baubeginn z.B. März 2021 oder 2022, Aussparung der Starkregenzeit Mai bis Juni



Anlage 1 zu TOP 1 TUA öffentlich 29.07.2020

